

La liste des données idéales (Wanted Data List)

Listez les données idéales qui seront utiles ou que l'on pense en rapport avec le sujet.

But du jeu : créer le tableau des données idéales, qui va vous permettre de rechercher systématiquement, pour chaque nature de donnée, des jeux de données réels. La Wanted Data List est un premier jet qui est complété, corrigé, augmenté pendant tout le process.

Règle de base : lister tout ce qui passe par la tête des participants.

Il conviendra de décrire les jeux de données utiles de la manière la plus simple, sans a priori ni référence à un jeu ou un fournisseur de données particulier : c'est la nature des données qui nous intéresse.

Par exemple :

- OK : sens des rues de Marseille.
- KO : SIG de la ville de Marseille (ça ne nous dit pas quelle donnée vous intéresse et ne permet donc pas de savoir si elle est accessible ailleurs).

Rappel

Qu'est-ce qu'une donnée ? Une donnée (*data* en anglais) est une description élémentaire et la plus objective possible d'une réalité : par exemple une observation ou une mesure. Le titre d'un livre, la hauteur d'un bâtiment, la couleur d'un objet sont des données. Par opposition, dire qu'il fait chaud est une *information* car elle dépend entièrement du contexte : -5° C en hiver, en Arctique c'est chaud, mais à Marseille c'est froid.



La liste des données idéales

Titre du projet :

Participants :

Données idéales	Trouvée* ?

* La colonne "trouvée" est complétée dans les phases ultérieures.